Nürburgring/3

Une Révolution Technique



Ce n'est pas un appareil d'amusement au sens ordinaire, mais un simulateur scientifique fidèle au naturel, équipé de tous les charmes d'un jeu passionnant. La trace de la route est produite électroniquement et controlée par ordinateur dans l'espace perspectif sur l'écran. Le conducteur éprouve une authentique ivresse de vitesse. Les années d'expériences faites avec les constructions précédentes »Nürburgring/1« et »Nurburgring/2« ont profité à ce nouveau développement.

»Nürburgring/3« permet par son niveau de conception et grâce a sa ligne pleine de goût son installation dans des salles d'attente ou dans des salons de réception de bon aloi, qui jusqu' alors ne toléraient pas de jeux automatiques.

Brevets d'invention déposés

hauteur:	1,82 m	profondeur:	76 cm
largeur:	0,56 m	poids:	85 kg

La voiture de course

Le véhicule simulé obéit à la pédale de l'accélérateur, à la pédale des freins, au volant et au levier de changement de vitesse comme une vraie voiture de course. Vitesse maximale 220 km/h. Accélération de 0 à 100 km/h en 7 secondes. Pour le changement de vitesse, le conducteur peut choisir entre l'automatique et le changement manuel. L'automatique convient aux débutants et au jeunes encore inexercés sur le changement de vitesse. Le changement manuel permet d'utiliser chaque vitesse et de les pousser toutes jusqu' à l'optimum de tours moteur. Si un virage est pris trop vite, les pneus crissent et la voiture risque de toucher la glissière.

Le parcours

Le conducteur peut choisir entre un parcours dangereux avec beaucoup de virages et un parcours pauvre en virages qu' il peut effectuer à une vitesse élevée, les virages étant doux. Par le simple remplacement d'un élément les deux parcours peuvent être variés à volonté.

Accidents

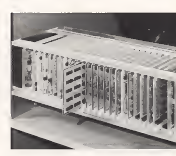
Si la voiture touche une glissière il y a un vacillement sur l'écran et la voiture est freinée. En plus une faute est enregistrée.

Bruitage

Le moteur a une sonorité authentique frappante, percante lorsq'on accélère et sourde lorsque le moteur freine, le sifflement du vent lors de grandes vitesses ainsi que le crissement de pneus sont également perceptibles.

Les instruments de mesure

Le simulateur contient un tachymètre, un compteur kilométrique, un chronomètre, un enregistreur pour les erreurs. L'arrivée est également indiquée ainsi que le droit à un parcours libre. Le parcours se termine après une durée maximale de 90 secondes ou lorsque le but est atteint. Une fois le but atteint, une courte mélodie retentit en signe de reconnaissance. Lorsqu'un parcours est terminé avant un certain temps fixé, une mélodie un peu plus longue se fait entendre et le joueur a droit à un deuxième parcours – gratuit.



Sûreté

Par l'emploi unique d'éléments à longue durée »Nürburgring/3« est sans toute charge d'entretien. Le mécanisme de direction, les pédales et le changement de vitesse sont de qualité haute, donc robuste. Tout l'appareil électrique est groupé sur 25 cartes facilement échangeables. Un défaut est vite reparée et avec l'échange de la fiche défectueuse, vite écartée. Notre service vous satisfera.

Un an de garantie!

Un produit de

Dr.-Ing. Reiner Foerst GmbH

Entwicklung und Bau elektronischer Geräte

Hohe Straße 11
D 5270 Gummersbach 1, Allemagne
Tél. (02261) 25853

